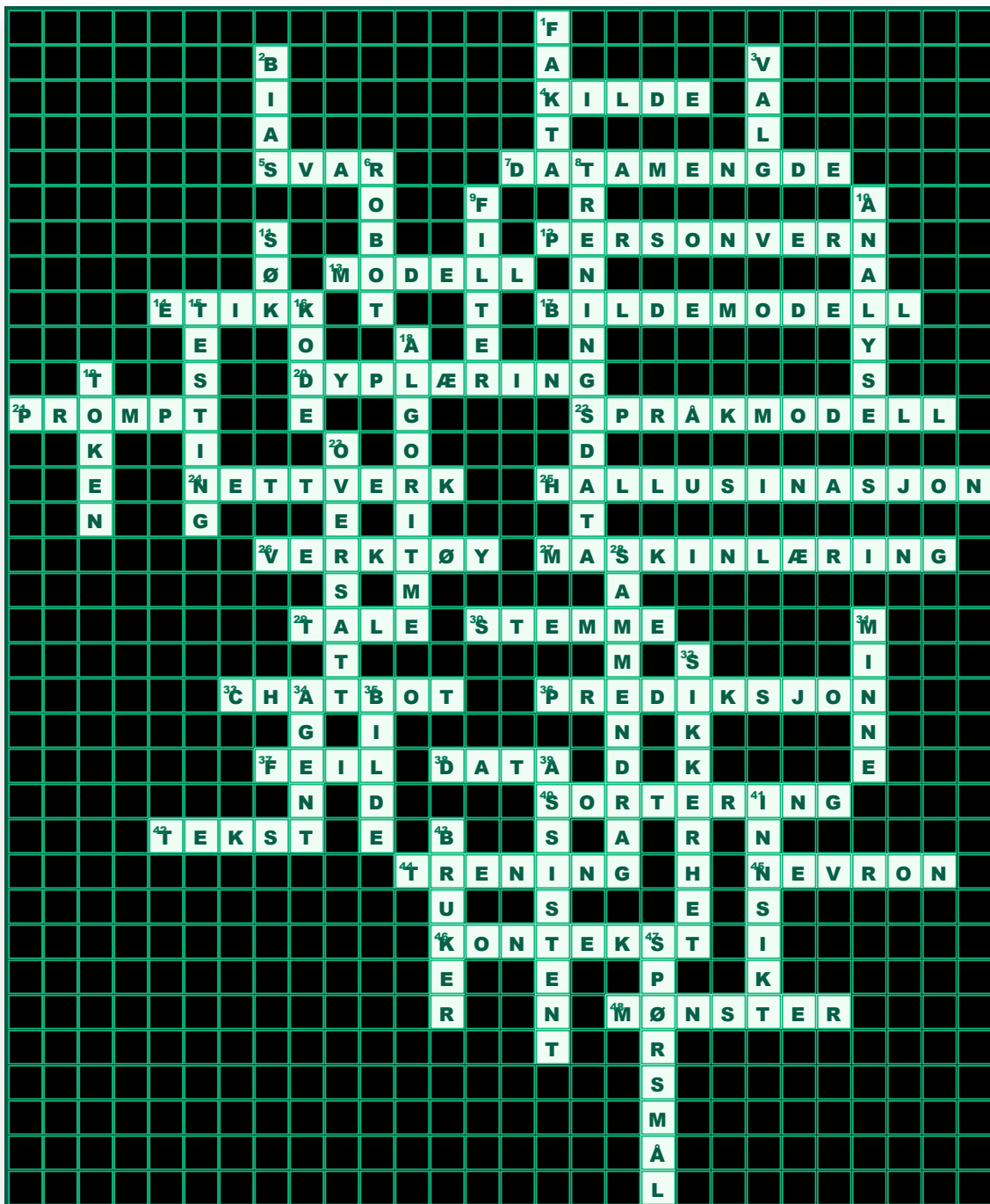




Fasit: Kryssord for teknologi og AI (48 ord)





Ledetråder: teknologi og AI (50 ord)

VANNRETT LØSNING →

- 4. KILDE** — Sted informasjon kommer fra (5)
- 5. SVAR** — Det modellen gir tilbake (4)
- 7. DATAMENGDE** — Samling data brukt i analyse eller trening (10)
- 12. PERSONVERN** — Beskyttelse av private opplysninger (10)
- 13. MODELL** — System som er trent til å løse oppgaver (6)
- 14. ETIKK** — Læren om hva som er rett og galt (5)
- 17. BILDEMODELL** — Modell som lager eller tolker bilder (11)
- 20. DYPLÆRING** — Maskinlæring med mange lag (9)
- 21. PROMPT** — Tekst man gir til en KI (6)
- 22. SPRÅKMODELL** — Modell som arbeider med tekst og språk (11)
- 24. NETTVERK** — Koblet struktur av noder eller lag (3)
- 25. HALLUSINASJON** — Når en modell finner på noe som virker sant (13)
- 26. VERKTØY** — Funksjon en KI kan bruke for å gjøre mer (7)
- 27. MASKINLÆRING** — Når systemer lærer mønstre fra data (12)
- 29. TALE** — Muntlig språk som kan tolkes av systemer (4)
- 30. STEMME** — Lyd som kan gjenkjennes eller lages av KI (6)
- 33. CHATBOT** — Program som kan føre en samtale (7)
- 36. PREDIKSJON** — Gjetning om hva som kan komme eller stemme (10)
- 37. FEIL** — Når systemet svarer galt (4)
- 38. DATA** — Informasjon som kan behandles av en maskin (4)
- 40. SORTERING** — Å ordne data i grupper eller rekkefølge (9)
- 42. TEKST** — Ord og setninger en språkmodell arbeider med (5)
- 44. TRENING** — Prosess der modellen lærer fra data (7)
- 45. NEVRON** — Inspirasjon fra hjernen i kunstige nettverk (6)
- 46. KONTEKST** — Informasjon modellen bruker for å forstå oppgaven (8)
- 48. MØNSTER** — Noe som gjentar seg i data (7)

LODDRETT LØSNING ↓

- 1. FAKTA** — Opplysninger som kan kontrolleres (5)
- 2. BIAS** — Skjevhet i data eller svar (4)
- 3. VALG** — Når modellen må velge mellom muligheter (4)
- 6. ROBOT** — Maskin som kan utføre oppgaver (5)
- 8. TRENINGSDATA** — Data som brukes for å lære opp en modell (12)
- 9. FILTER** — Mekanisme som stopper uønsket innhold (6)
- 10. ANALYSE** — Undersøkelse av data eller tekst (7)
- 11. SØK** — Å finne informasjon (3)
- 15. TESTING** — Sjekk av hvordan modellen fungerer (7)
- 16. KODE** — Instruksjoner skrevet for datamaskiner (4)
- 18. ALGORITME** — Oppskrift en datamaskin kan følge (9)
- 19. TOKEN** — Liten tekstdel en språkmodell behandler (5)
- 23. OVERSATT** — Gjort om til et annet språk (8)
- 28. SAMMENDRAG** — Kortversjon av en lengre tekst (10)
- 31. MINNE** — Lagret informasjon fra tidligere (5)
- 32. SIKKERHET** — Tiltak som hindrer skade eller misbruk (9)
- 34. AGENT** — System som kan utføre oppgaver for brukeren (5)
- 35. BILDE** — Visuelt innhold som KI kan lage eller forstå (5)
- 39. ASSISTENT** — KI som hjelper brukeren (9)
- 41. INNSIKT** — Forståelse man får fra informasjon (7)
- 43. BRUKER** — Personen som gir oppgaven (6)
- 47. SPØRSMÅL** — Noe brukeren ber modellen svare på (8)