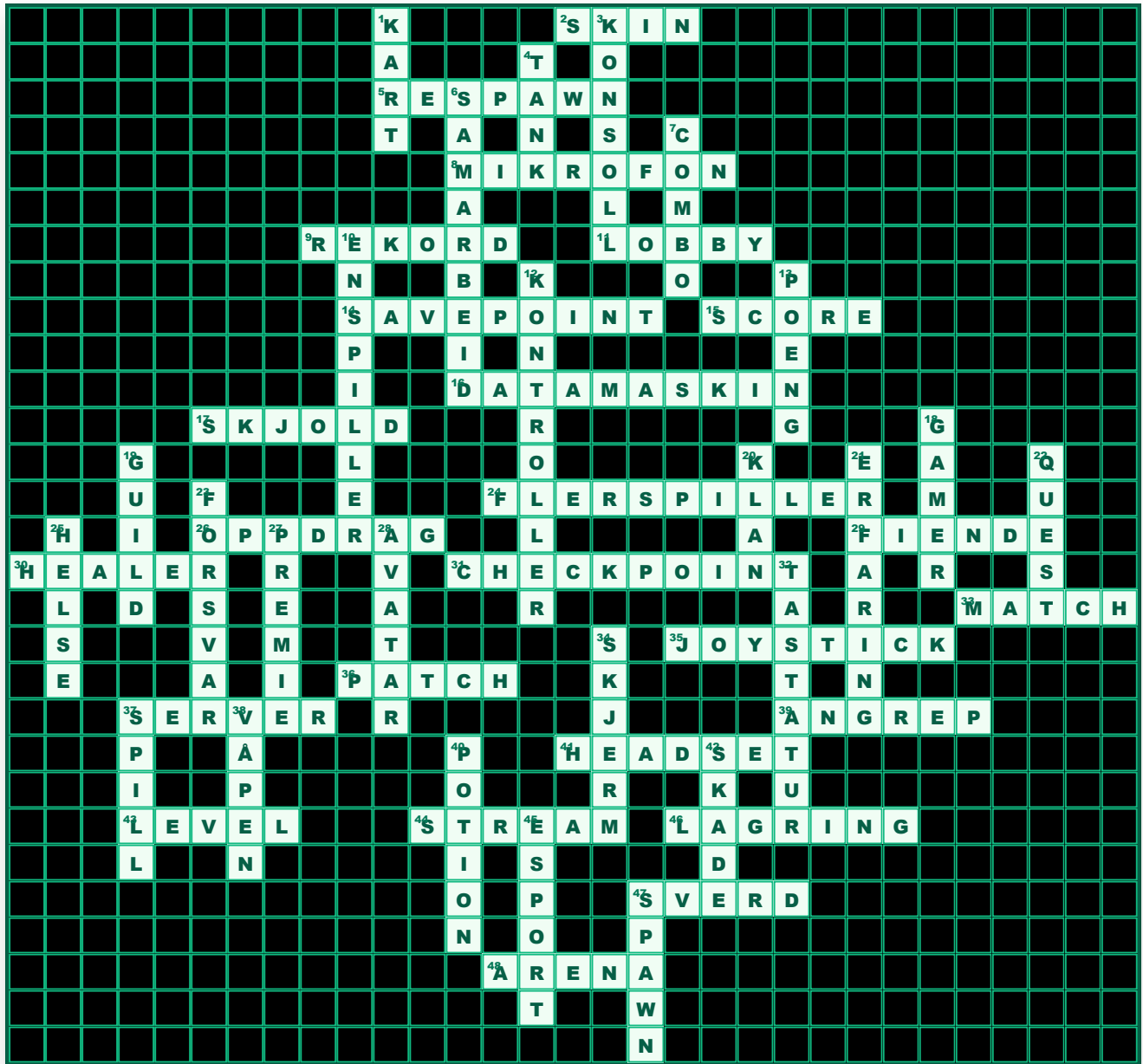




Fasit: Kryssord for gaming og dataspill (50 ord)





Ledetråder: gaming og dataspill (50 ord)

VANNRETT LØSNING →

- 2. SKIN** — Utseende til figur eller våpen (4)
- 5. RESPAWN** — Å komme tilbake etter å ha tapt et liv (7)
- 8. MIKROFON** — Brukes til å snakke med laget (8)
- 9. REKORD** — Beste resultat som er oppnådd (6)
- 11. LOBBY** — Venterom før en kamp starter (5)
- 14. SAVEPOINT** — Sted der spillet kan lagres (9)
- 15. SCORE** — Resultatet ditt i tall (5)
- 16. DATAMASKIN** — Kan brukes til PC-spill (10)
- 17. SKJOLD** — Brukes til å blokkere angrep (6)
- 24. FLERSPILLER** — Spillmodus for flere spillere (11)
- 26. OPPDRAG** — Mål spilleren skal fullføre (7)
- 29. FIENDE** — Motstander i spillet (6)
- 30. HEALER** — Rolle som helbreder laget (6)
- 31. CHECKPOINT** — Punkt der fremdrift lagres (10)
- 33. MATCH** — En runde eller kamp i spillet (5)
- 35. JOYSTICK** — Spak brukt til styring (8)
- 36. PATCH** — Oppdatering som retter eller endrer spillet (5)
- 37. SERVER** — Maskin som holder nettspillet i gang (6)
- 39. ANGREP** — Handling for å skade en fiende (6)
- 41. HEADSET** — Hodetelefoner med mikrofon (7)
- 43. LEVEL** — Nivå i et spill (5)
- 44. STREAM** — Direktesending av spilling (6)
- 46. LAGRING** — Når fremdriften tas vare på (7)
- 47. SVERD** — Nærkampvåpen i mange spill (5)
- 48. ARENA** — Område der spillere møtes til kamp (5)

LODDRETT LØSNING ↓

- 1. KART** — Spillområde som viser hvor man kan gå (4)
- 3. KONSOLL** — Maskin laget spesielt for spill (7)
- 4. TANK** — Rolle som tåler mye skade (4)
- 6. SAMARBEID** — Når spillere løser noe sammen (9)
- 7. COMBO** — Flere trekk satt sammen (5)
- 10. ENSPILLER** — Spillmodus for én spiller (9)
- 12. KONTROLLER** — Håndholdt styring til konsoll (10)
- 13. POENG** — Telles når du gjør det bra (5)
- 18. GAMER** — Person som spiller dataspill (5)
- 19. GUILD** — Spillergruppe i mange rollespill (5)
- 20. KLAN** — Fast gruppe med spillere (4)
- 21. ERFARING** — Poeng som hjelper figuren å bli bedre (8)
- 22. QUEST** — Oppdrag i et spill (5)
- 23. FORSVAR** — Handling for å beskytte seg (7)
- 25. HELSE** — Hvor mye skade figuren tåler (5)
- 27. PREMIE** — Belønning etter en seier eller oppgave (6)
- 28. AVATAR** — Figuren som representerer spilleren (6)
- 32. TASTATUR** — Brukes til å styre mange PC-spill (8)
- 34. SKJERM** — Her vises spillet (6)
- 37. SPILL** — Digital underholdning med regler og mål (5)
- 38. VÅPEN** — Brukes til å angripe med (5)
- 40. POTION** — Drikk som ofte gir helse eller kraft (6)
- 42. SKADE** — Det angrep gjør mot en motstander (5)
- 45. ESPORT** — Konkurransespilling som sport (6)
- 47. SPAWN** — Sted der figur eller fiende dukker opp (5)