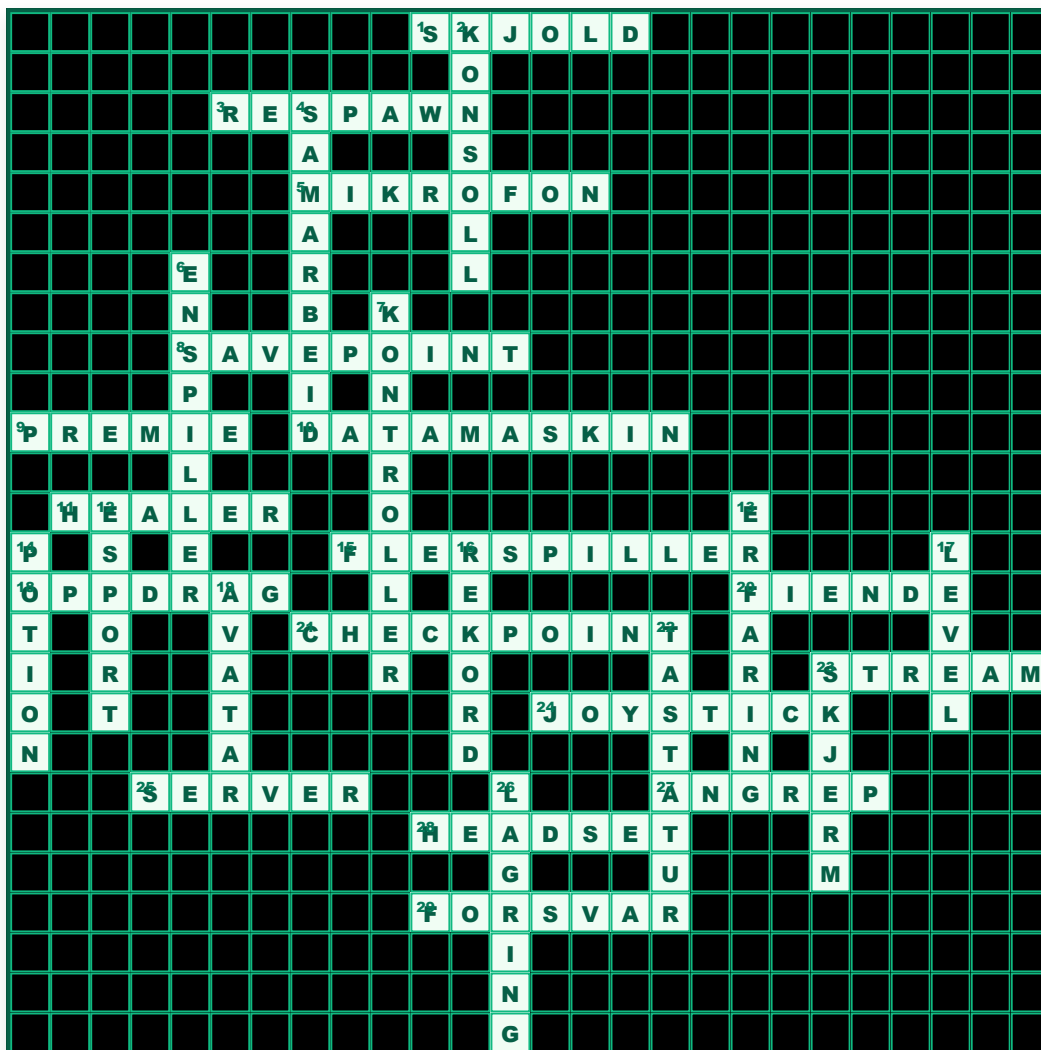




Fasit: Kryssord for gaming og dataspill (30 ord)



VANNRETT LØSNING →

1. **SKJOLD** — Brukes til å blokkere angrep (6)
3. **RESPAWN** — Å komme tilbake etter å ha tapt et liv (7)
5. **MIKROFON** — Brukes til å snakke med laget (8)
8. **SAVEPOINT** — Sted der spillet kan lagres (9)
9. **PREMIE** — Belønning etter en seier eller oppgave (6)
10. **DATAMASKIN** — Kan brukes til PC-spill (10)
11. **HEALER** — Rolle som helbreder laget (6)
15. **FLERSPILLER** — Spillmodus for flere spillere (11)
18. **OPPDRAG** — Mål spilleren skal fullføre (7)
20. **FIENDE** — Motstander i spillet (6)
21. **CHECKPOINT** — Punkt der fremdrift lagres (10)
23. **STREAM** — Direktesending av spilling (6)
24. **JOYSTICK** — Spak brukt til styring (8)
25. **SERVER** — Maskin som holder nettspelet i gang (6)
27. **ANGREP** — Handling for å skade en fiende (6)
28. **HEADSET** — Hodetelefoner med mikrofon (7)
29. **FORSVAR** — Handling for å beskytte seg (7)

LODDRETT LØSNING ↓

2. **KONSOLL** — Maskin laget spesielt for spill (7)
4. **SAMARBEID** — Når spillere løser noe sammen (9)
6. **ENSPILLER** — Spillmodus for én spiller (9)
7. **KONTROLLER** — Håndholdt styring til konsoll (10)
12. **ESPORT** — Konkurransespilling som sport (6)
13. **ERFARING** — Poeng som hjelper figuren å bli bedre (8)
14. **POTION** — Drikk som ofte gir helse eller kraft (8)
16. **REKORD** — Beste resultat som er oppnådd (6)
17. **LEVEL** — Nivå i et spill (5)
19. **AVATAR** — Figuren som representerer spilleren (6)
22. **TASTATUR** — Brukes til å styre mange PC-spill (8)
23. **SKJERM** — Her vises spillet (6)
26. **LAGRING** — Når fremdriften tas vare på (7)