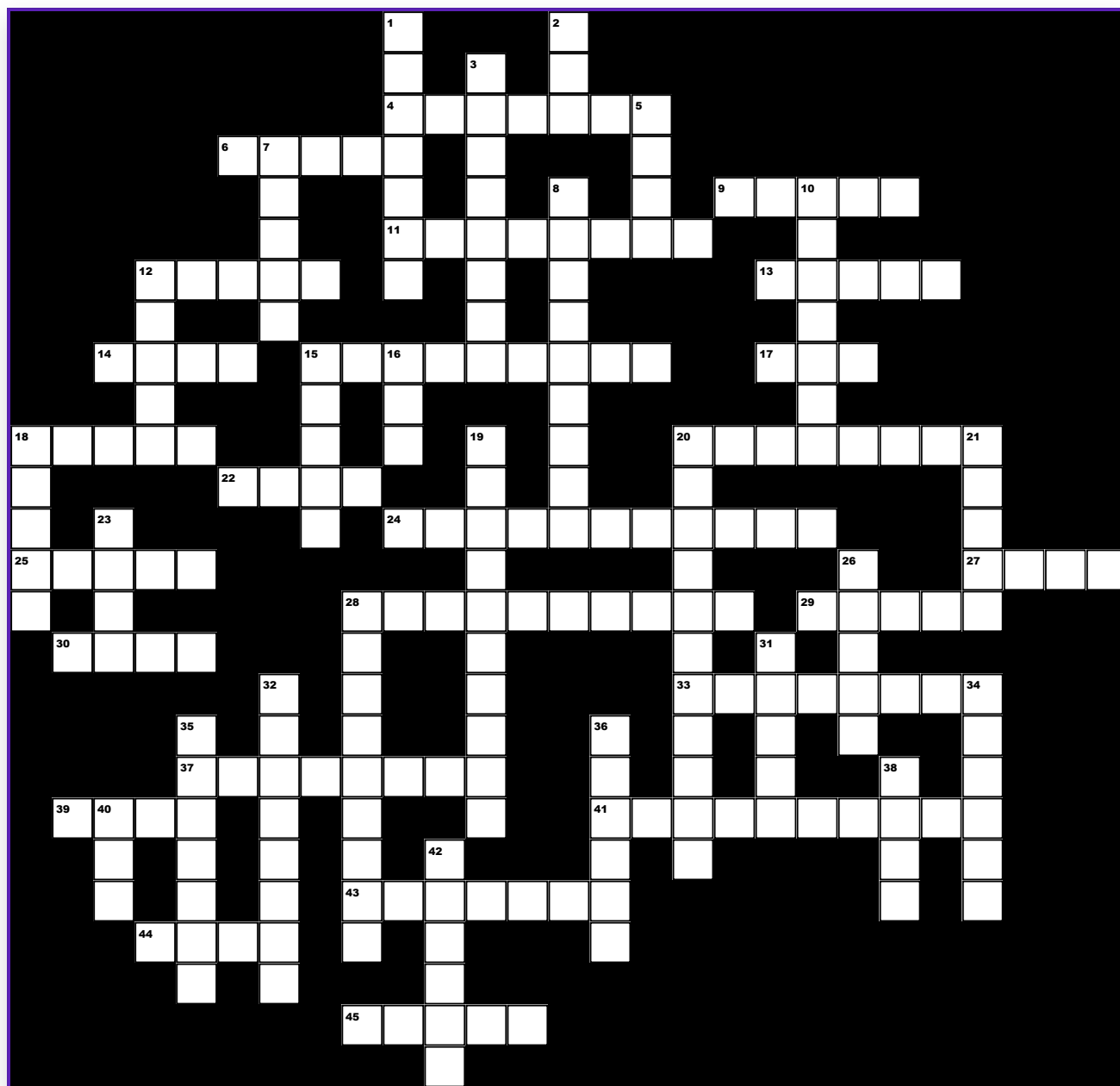




Kjempepakke: Kryssord for eventyr og sagn (50 ord)





Ledetråder: eventyr og sagn (50 ord)

VANNRETT →

4. Prinsesse med syv små hjelpere. (7)
6. Stort kongelig hus. (5)
9. Liten skapning med mye jul og eventyr i seg. (5)
11. Gammel kvinne i mange folkeeventyr. (8)
12. Stor ildsprutende skapning. (5)
13. Sterkt dyr som ofte blir farlig i eventyr. (5)
14. Trofast dyr for riddere og prinser. (4)
15. Rammet av magi eller en forbannelse. (9)
17. Noe som kan føre over elv eller juv. (3)
18. Kan hjelpe helten opp til noe høyt. (5)
20. Dyr som bare finnes i fortellinger. (8)
22. Metall som ofte symboliserer rikdom. (4)
24. Tre bukker som vil over en bro. (11)
25. Skremmende skapning i norske folkeeventyr. (5)
27. Metall som ofte er nest best i eventyr. (4)
28. Verktøy for hekser og trollmenn. (10)
29. Hodetøy for konge og dronning. (5)
30. Kort magisk pinne eller støttepinne. (4)
33. Kongens partner eller kvinnelig hersker. (8)
37. Test helten må komme gjennom. (8)
39. Det som får det umulige til å skje. (4)
41. Landet eller riket kongen styrer. (10)
43. Det som er bestemt å skje. (7)
44. Mektig kvinneskikkelse med magi. (4)
45. Klesplagg som kan skjule eller beskytte. (5)

LODDRETT ↓

1. Det som er uklart og hemmelighetsfullt. (7)
2. Dyret som jakter på Rødhette. (3)
3. Jente med rød hette og ulv i skogen. (8)
5. Høyt byggverk i eventyr og slott. (4)
7. Godt utfall i en fortelling. (5)
8. Kongedatter i eventyr. (9)
10. Lyspunkt på himmelen eller tegn på håp. (7)
12. Liten skikkelse i eventyrverdenen. (5)
15. Bratt landskap som ofte skjuler hemmeligheter. (5)
16. Lurt dyr som ofte sniker seg inn i historier. (3)
18. Noe verdifullt som kan være gjemt. (5)
19. Norsk eventyrhelt som er klok og heldig. (10)
20. Når noe blir helt annerledes. (11)
21. Ferden helten legger ut på. (5)
23. Åpning inn til borg eller slott. (4)
26. Kongesønn i mange fortellinger. (5)
28. Prinsesse som sovner i hundre år. (9)
31. Råder over riket i mange historier. (5)
32. Urolig ånd som kan dukke opp i gamle hus. (8)
34. Hulrom i fjell eller stein. (6)
35. Brukes i gamle eventyr om arbeid og tråder. (7)
36. Kan åpne hemmelige dører. (6)
38. Ofte et sted der det skjer noe mystisk. (4)
40. Lett og magisk skogvesen. (3)
42. Stor figur som ofte er sterk. (6)