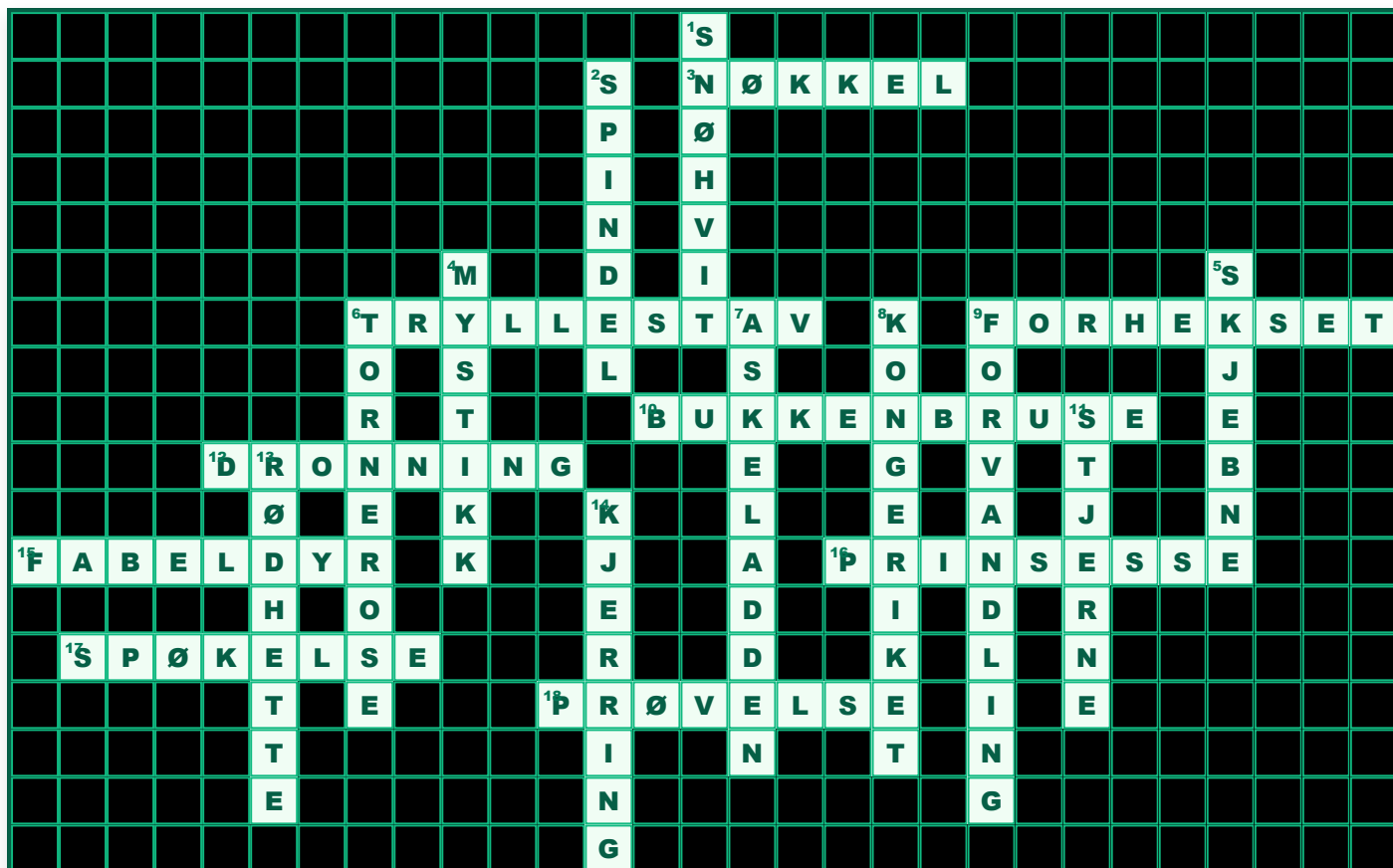




Fasit: Kryssord for eventyr og sagn (20 ord)



VANNRETT LØSNING →

- 3. **NØKKEL** — Kan åpne hemmelige dører. (6)
- 6. **TRYLLESTAV** — Verktøy for hekser og trollmenn. (10)
- 9. **FORHEKSET** — Rammet av magi eller en forbannelse. (9)
- 10. **BUKKENBRUSE** — Tre bukker som vil over en bro. (11)
- 12. **DRONNING** — Kongens partner eller kvinnelig hersker. (8)
- 15. **FABELDYR** — Dyr som bare finnes i fortellinger. (8)
- 16. **PRINSESSE** — Kongedatter i eventyr. (9)
- 17. **SPØKELSE** — Urolig ånd som kan dukke opp i gamle hus. (8)
- 18. **PRØVELSE** — Test helten må komme gjennom. (8)

LODDRETT LØSNING ↓

- 1. **SNØHVIT** — Prinsesse med syv små hjelpere. (7)
- 2. **SPINDEL** — Brukes i gamle eventyr om arbeid og tråder. (7)
- 4. **MYSTIKK** — Det som er uklart og hemmelighetsfullt. (7)
- 5. **SKJEBNE** — Det som er bestemt å skje. (7)
- 6. **TORNEROSE** — Prinsesse som sovner i hundre år. (9)
- 7. **ASKELODDEN** — Norsk eventyrhelt som er klok og heldig. (10)
- 8. **KONGERIKET** — Landet eller riket kongen styrer. (10)
- 9. **FORVANDLING** — Når noe blir helt annerledes. (11)
- 11. **STJERNE** — Lyspunkt på himmelen eller tegn på håp. (7)
- 13. **RØDHETTE** — Jente med rød hette og ulv i skogen. (8)
- 14. **KJERRING** — Gammel kvinne i mange folkeeventyr. (8)